

「理」の研究 ロードマップ(デジタル場)

2023年6月2日 作成

デジタル場	デジタル空間の創造	コンピュータ学	① クラウド・コンピューティング (1) Webアプリ開発 <ul style="list-style-type: none">・ VPS + Ubuntu + Nginx + Docker + WSGI・ Flask (Django) + Python + Bootstrap + データベース・ Pythonライブラリ (2) AI、機械学習 <ul style="list-style-type: none">・ 画像認識・ 自然言語処理・ その他 (3) IoT、電子工作 <ul style="list-style-type: none">・ Raspberry Pi・ 電子部品
		情報授業	② コンピュータেশヨナル・シンキング (1)情報 I <ul style="list-style-type: none">・ 情報社会・ 情報デザイン・ デジタル/ネットワーク・ 問題解決/データの分析・ 情報システム/情報セキュリティ/情報モラル (2)情報 II、応用ソフトウェア <ul style="list-style-type: none">・ プログラミング・ クラウドコンピューティング・ データサイエンス・ 計測、制御 (3)情報探究、大学共通テスト <ul style="list-style-type: none">・ 入試対応
		実践活動	③ デジタル・ツイン (1)地域コミュニティー <ul style="list-style-type: none">・ ふなきの里HPの保守と運用 (2)天理教 <ul style="list-style-type: none">・ 支部/氷上HPの構築 (3)保護司会、他